

Gomettocratie

#prioriser
#voter
#décider

À l'issue d'un brainstorming ou d'un atelier d'idéation pour permettre au groupe de choisir entre plusieurs idées ou de prioriser des actions. Parfois appelé «Les smileys»



Visio-compatible avec un outil de travail collaboratif comme Miro ou Klaxoon.

Animez votre atelier puis utilisez les gommettes virtuelles de l'outil pour voter en demandant aux participants de répartir 3 gommettes chacun et en chronométrant le temps que vous leur laissez pour choisir les idées à prioriser (entre 3 et 5 minutes).

NOMBRE DE PARTICIPANTS
4 - 12

TEMPS DE PRÉPARATION
AUCUN

DURÉE DE L'EXERCICE
45 MIN

MATÉRIEL

- › Post-it
- › feutres noirs fins
- › papier brun
- › gommettes

DÉROULÉ

- › Inviter le groupe entier à se rapprocher du nuage d'idées issu de l'exercice précédent et relire les grandes catégories.
- › Choisir deux critères adaptés au projet (par exemple : l'originalité et la pertinence, la faisabilité et l'impact)
- › Distribuer à chaque participant, 3 gommettes vertes (critère 1) et 3 gommettes rouges (critère 2). Leur expliquer qu'ils peuvent distribuer leurs 6 gommettes sur 6 idées différentes ou en mettre plusieurs sur une seule idée s'ils tiennent à ce qu'elle soit sélectionnée.
- › Leur laisser quelques minutes pour voter parmi les idées proposées.
- › Débriefing sur les idées qui remportent le plus de votes.

Points de vigilance

Attention à bien définir les critères de départ en fonction du projet ou de la problématique. Les critères « budget » et « impact » par exemple sont pratiques, mais ne sont pas adaptés à tous les sujets.

Pour aller plus loin...

On peut demander aux participants de voter pour des idées ou pour des catégories d'idées. On peut également imaginer une variante à 3 critères : le plus réalisable, le plus impactant, le coup de cœur. Equivalents : le dot voting [version la plus simple], tiercé gagnant

Notez/collez vos remarques

.....

.....

.....